

Géométrie analytique TD1

Équations cartésienne et paramétrique d'une droite

Exercice 1. 1. Soit \mathcal{D} la droite définie par l'équation $2x - y + 6 = 0$. Déterminer une paramétrisation de \mathcal{D} .

2. Même question pour $\mathcal{D}_a : 2x - 3ay + 4 = 0$, où $a \in \mathbb{R}$.
3. Soit la droite \mathcal{D} du plan définie par la paramétrisation $x = 2 - t$ et $y = -1 + 3t$, pour $t \in \mathbb{R}$. Déterminer une équation cartésienne (ou implicite) de \mathcal{D} .

Solution :

1. La droite \mathcal{D} d'équation $2x - y + 6 = 0$ admet $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ comme vecteur directeur (non unique !) et passe par le point $A = (-3, 0)$.

On peut définir \mathcal{D} par l'équation paramétrique suivante : $\begin{cases} x = t - 3 \\ y = 2t \end{cases}$

2. De la même façon, on trouve $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3a \\ 2 \end{pmatrix}$ et $A = (-2, 0)$.

Ainsi, \mathcal{D} est définie par l'équation paramétrique (non unique !) : $\begin{cases} x = 3at - 2 \\ y = 2t \end{cases}$

3. L'équation paramétrique nous donne un vecteur directeur $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et un point $A = (2, -1)$ de \mathcal{D} . Une équation cartésienne de \mathcal{D} est donc de la forme $3x + y + c = 0$.

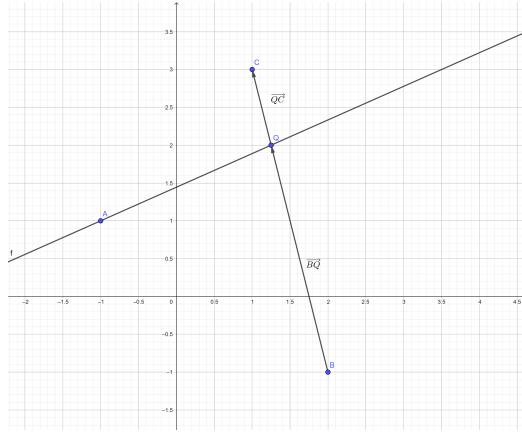
Mais $A \in \mathcal{D}$ donc $3.(2) + (-1) + c = 0 \Leftrightarrow c = -5$. Finalement, une équation cartésienne de \mathcal{D} est

$$\mathcal{D} : 3x + y - 5 = 0$$

Exercice 2. On considère les points $A = (-1, 1)$, $B = (2, -1)$ et $C = (1, 3)$. Soit Q le point du plan tel que $\overrightarrow{BQ} = 3\overrightarrow{QC}$.

1. Faire un dessin.
2. Donner une équation décrivant la droite (AQ) ; d'abord une équation paramétrée puis une équation cartésienne.

Solution :



1.

2. On cherche d'abord les coordonnées de Q .

On pose $Q = (x, y)$, la relation $\overrightarrow{BQ} = 3\overrightarrow{QC}$ se réécrit $\begin{cases} x - 2 = 3(1 - x) \\ y + 1 = 3(3 - y) \end{cases}$ ce qui nous donne $Q = \left(\frac{5}{4}, 2\right)$. On a donc un vecteur directeur $\vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{9}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$ et le point évident $P \in (PQ)$.

Une paramétrisation est donc $\begin{cases} x = \frac{9}{4}t - 1 \\ y = t + 1 \end{cases}$ ou encore en changeant t en $4t$: $\begin{cases} x = 9t - 1 \\ y = 4t + 1 \end{cases}$. A partir de cette paramétrisation, on obtient une équation cartésienne de (PQ) :

$$4x - 9y = 4(9t - 1) - 9(4t + 1) = -13$$

3. Grâce à l'égalité $\overrightarrow{BP} = \begin{pmatrix} -1 - 2 \\ 1 - (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$, on obtient l'équation de (BP) :

$$2x + 3y = 2x_P + 3y_P = 1$$

L'équation de la droite \mathcal{D} parallèle à (PQ) passant par C est

$$4x - 9y = 4x_C - 9y_C = 4 - 3 \times 9 = -23$$

Ces deux droites ne sont pas parallèles et leur point d'intersection est la solution du système $\begin{cases} 2x + 3y = 1 \\ 4x - 9y = -23 \end{cases}$. On en déduit donc que $A = (-2, 5/3)$

4. On calcule le point d'intersection de (AQ) et de (CP) de la même façon que la question précédente (en ayant vérifié au préalable que ces deux droites ne sont pas parallèles) : On obtient $M = (-1/7, 13/7)$. Ainsi $\overrightarrow{QM} = \begin{pmatrix} -1/7 - 5/4 \\ 13/7 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -39/28 \\ -1/7 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{MA} = \begin{pmatrix} -2 + 1/7 \\ 5/3 - 13/7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -13/7 \\ -4/21 \end{pmatrix}$, ce qui permet de déduire que

$$\overrightarrow{MA} = \frac{4}{3}\overrightarrow{QM}.$$

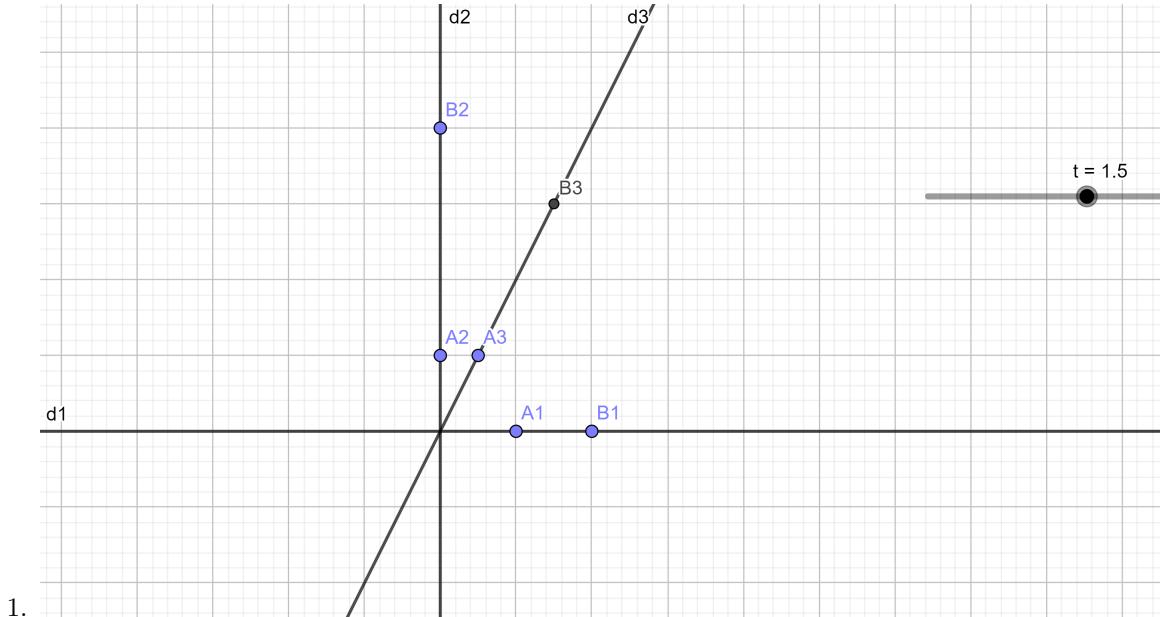
Exercice 3. On considère les trois droites $\mathcal{D}_1 : y = 0$, $\mathcal{D}_2 : x = 0$ et $\mathcal{D}_3 : -2x + y = 0$ ainsi que les six points $A_1 = (1, 0)$, $A_2 = (0, 1)$, $A_3 = (\frac{1}{2}, 1)$, $B_1 = (2, 0)$, $B_2 = (0, 4)$, $B_3 = (t, 2t)$, où $t \in \mathbb{R}$.

1. Faire un dessin pour $t = \frac{3}{2}$.

2. Justifier que $B_3 \in \mathcal{D}_3$ pour tout $t \in \mathbb{R}$.
3. Déterminer toutes les valeurs de t pour lesquelles les trois couples de droites (A_1A_2) et (B_1B_2) , (A_2A_3) et (B_2B_3) , (A_3A_1) et (B_3B_1) s'intersectent en C_3 , C_1 et C_2 respectivement.

4. Quand les points C_3 , C_1 et C_2 existent, montrer qu'ils sont alignés.
5. Que peut-on dire quand les trois points d'intersection n'existent pas tous ?

Solution :



- 1.
2. On remplace simplement les coordonnées de B_3 dans l'équation de \mathcal{D}_3 : $B_3 \in \mathcal{D}_3 \Leftrightarrow -2.(t) + (2t) = 0$.

3. On commence par chercher les équations cartésiennes des droites et on trouve pour chaque couple :

- (a) $(A_1A_2) : x + y = 1$, $(B_1B_2) : 2x + y = 4$ et $C_3 = (3, -2)$.
- (b) $(A_2A_3) : y = 1$ $(B_2B_3) : 2(t-2)x - ty + 4t = 0$ et $\forall t \neq 2$, $C_1 = \left(\frac{-3t}{2(t-2)}, 1 \right)$.
- (c) $(A_3A_1) : 2x + y = 2$ $(B_3B_1) : 2tx - (t-2)y = 4t$ et $\forall t \neq 1$, $C_2 = \left(\frac{3t-2}{2(t-1)}, \frac{-t}{t-1} \right)$

4. On utilise la formule du déterminant donnée dans le cours : C_1 , C_2 et C_3 sont alignés si et seulement si

$$\begin{aligned}
& \det \begin{pmatrix} x_{C_3} - x_{C_1} & y_{C_3} - y_{C_1} \\ x_{C_3} - x_{C_2} & y_{C_3} - y_{C_2} \end{pmatrix} = 0 \\
& \Leftrightarrow \left(3 + \frac{3t}{2(t-2)} \right) \left(-2 + \frac{t}{t-1} \right) - (-3) \cdot \left(3 - \frac{3t-2}{2(t-1)} \right) = 0 \\
& \Leftrightarrow \left(\frac{9t-12}{2(t-2)} \right) \left(\frac{-t+2}{t-1} \right) + 3 \left(\frac{3t-4}{2(t-1)} \right) = 0 \\
& \Leftrightarrow \frac{1}{2(t-1)(t-2)} [3(3t-4)(2-t) + 3(3t-4)(t-2)] = 0
\end{aligned}$$

Exercice 4 (faisceau de droites). Pour tout $-\frac{\pi}{2} < \theta \leq \frac{\pi}{2}$, on note $\vec{v}_\theta = (\cos \theta, \sin \theta) \in \mathbb{R}^2$

1. Soit $A = (a, b)$ un point du plan affine. Montrer que pour toute droite D passant par A , il existe $\theta_D \in]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ tel que D soit décrite par $(x, y) = (a, b) + t\vec{v}_{\theta_D}$, $t \in \mathbb{R}$.
2. Soit $A = (\sqrt{3}, -1)$. Pour chaque droite D passant par A , on note, quand ces points existent, X_D et Y_D les points d'intersection de D avec l'axe des abscisses et l'axe des ordonnées respectivement. Déterminer toutes les droites passant par A pour lesquelles X_D soit strictement entre A et Y_D .

Solution :

1. Soit \mathcal{D} une droite passant par A . Soit $\vec{u} = (u_1, u_2)$ un vecteur directeur de \mathcal{D} . Comme tout multiple non nul de u est aussi un vecteur directeur de \mathcal{D} alors on peut choisir comme vecteur directeur de \mathcal{D} un vecteur de norme 1, c'est-à-dire tel que $u_1^2 + u_2^2 = 1$ (pour ce faire, on divise \vec{u} par $\sqrt{u_1^2 + u_2^2}$) ou encore tel qu'il existe un $\theta \in]-\pi, \pi]$ tel que $u_1 = \cos(\theta)$, $u_2 = \sin(\theta)$ (car (u_1, u_2) est sur le cercle trigonométrique). Pour chaque droite, il existe deux tels angles : θ et $\theta + \pi$ (car \mathcal{D} a deux points d'intersection avec le cercle unité centré en A). Ainsi, si on se restreint à l'intervalle à $] -\pi/2, \pi/2]$, on obtient l'unicité de cet angle.
2. Soit \mathcal{D} une droite passant par A d'équation $ax + by + c = 0$. $X_{\mathcal{D}}$ et $Y_{\mathcal{D}}$ existent simultanément si, et seulement si, $a \neq 0 \neq b$. Dans ce cas, $X_{\mathcal{D}} = (-\frac{c}{a}, 0)$ et $Y_{\mathcal{D}} = (0, -\frac{c}{b})$. Maintenant que l'on connaît les coordonnées de $X_{\mathcal{D}}$ et $Y_{\mathcal{D}}$, on peut déterminer les cas où $X_{\mathcal{D}}$ est strictement inclus entre A et $Y_{\mathcal{D}}$. C'est exactement les cas où il existe $\lambda \in [0, 1]$ tel que

$$\left(-\frac{c}{a}, 0\right) = X_{\mathcal{D}} = \lambda A + (1 - \lambda)Y_{\mathcal{D}} = \left(\lambda\sqrt{3}, -\lambda - (1 - \lambda)\frac{c}{b}\right)$$

i.e. lorsque

$$0 \leq \frac{c}{-a\sqrt{3}} \leq 1$$

Le côté gauche de cette inégalité nous dit que c et a sont de signe différents. On a donc deux cas :

- Si $c \geq 0$ (alors $-a \geq 0$), le côté droit de l'inégalité s'écrit $c \leq -a\sqrt{3}$ ou autrement dit, comme $A \in \mathcal{D}$, $b \leq 0$
- Si $c \geq 0$ (alors $-a \geq 0$), le côté droit de l'inégalité s'écrit $c \geq -a\sqrt{3}$ ou autrement dit, $b \geq 0$

(ATTENTION, parler du signe de b a un sens ici car on a commencé par fixer le signe de c . Dans le cas général, cela n'a pas de sens car on peut multiplier l'équation par un réel non nul quelconque).

Exercice 5. 1. Soit \vec{v} et \vec{w} deux vecteurs dans \mathbb{R}^2 . Calculer l'expression $x_{\vec{v}}y_{\vec{w}} - y_{\vec{v}}x_{\vec{w}}$ appelée le *déterminant des vecteurs \vec{v} et \vec{w} dans la base canonique* et notée $\det(\vec{v}, \vec{w})$. En déduire que

$$\forall \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^2, \vec{v} \text{ et } \vec{w} \text{ colinéaires} \iff \det(\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

2. On considère les droites

$$\mathcal{D}_1 : (m+1)x + (m^2 - 3m - 10)y - 1 = 0 \text{ et } \mathcal{D}_2 : 2x - 5y + 6 = 0,$$

où $m \in \mathbb{R}$ est un paramètre. Trouver tous les m pour lesquels \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 sont parallèles.

Solution :

- ” \Rightarrow ” : v et w sont colinéaires si et seulement s'il existe λ tel que $v = \lambda w$. Donc $\det(v, w) = x_v y_w - y_v x_w = \lambda(x_w y_w - y_w x_w) = 0$.
 ” \Leftarrow ” : On suppose maintenant que $\det(v, w) = x_v y_w - y_v x_w = 0$.
 - Si $v = \vec{0}$ ou $w = \vec{0}$ alors v et w sont colinéaires.
 - Si v est de la forme $(0, y_v)$, $y_v \neq 0$ (*resp.* $(x_v, 0)$, $x_v \neq 0$) alors $x_v y_w = 0$ (*resp.* $x_v y_w = 0$) donc $y_w = 0$ (*resp.* $x_w = 0$) et v est colinéaire à w .
 - Même chose pour w .
 - On peut donc maintenant supposer x_v, x_w, y_v et y_w sont tous non nuls. Dans ce cas on pose $k = x_v/y_v = x_w/y_w$ et on a $x_w = kx_v$ et $y_w = ky_v$, donc v et w sont colinéaires.
- On a $\mathcal{D}_1 // \mathcal{M}_2 \Leftrightarrow \mathcal{D}_1$ et \mathcal{M}_2 ont leurs vecteurs directeurs colinéaires $\Leftrightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} m^2 - 3m - 10 \\ -m - 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Par la question 1, on trouve $\mathcal{D}_1 // \mathcal{M}_2 \Leftrightarrow \det(v, w) = 0 \Leftrightarrow 2m^2 - 6m - 20 + 5m + 5 = 0 \Leftrightarrow m = -\frac{5}{2}$ ou $m = 3$.

Exercice 6. Déterminer les valeurs du paramètre $\lambda \in \mathbb{R}$ telles que les droites

$$\begin{aligned}\mathcal{D}_1 &= \{(\lambda - 1)x - (2\lambda - 5)y + 3 = 0\} \\ \mathcal{D}_2 &= \{(2\lambda + 3)x + (\lambda + 5)y - 8 = 0\}\end{aligned}$$

sont

- parallèles,
- telles que le vecteur $\vec{v}_1 = (\lambda - 1, 2\lambda - 5)$ soit le vecteur directeur de \mathcal{D}_2 . (Cette condition signifie que les droites sont perpendiculaires ; la définition de la perpendicularité utilisera le produit scalaire qui sera vu plus tard en cours.)

Solution :

- Par le même raisonnement que dans l'exercice précédent :
 $\mathcal{D}_1 // \mathcal{M}_2 \Leftrightarrow (2\lambda - 5)(2\lambda + 3) + (\lambda - 1)(\lambda + 5) = 0 \Leftrightarrow \lambda = \pm 2$.
- Soit $v_2 = \begin{pmatrix} -\lambda - 5 \\ 2\lambda + 3 \end{pmatrix}$ un vecteur directeur de \mathcal{D}_2 . Donc \mathcal{D}_2 est perpendiculaire à \mathcal{D}_1 si et seulement si le vecteur \vec{v}_1' est un vecteur directeur de \mathcal{D}_2 ce qui équivaut à la condition $\det(v_1', v_2) = 0$.
 $\det(v_1', v_2) = 0 \Leftrightarrow (\lambda - 1)(2\lambda + 3) - (-2\lambda + 5)(-\lambda - 5) = 0 \Leftrightarrow -4\lambda + 22 = 0 \Leftrightarrow \lambda = \frac{11}{2}$.

Exercice 7. On considère la parabole $\Gamma : y = x^2$ (*i.e.* le graphe de la fonction $f(x) = x^2$) et le point $A = (2, -5)$. Soit $P_t = (t, t^2)$, $t \in \mathbb{R}$, un point quelconque de Γ .

- Écrire une équation cartésienne pour \mathcal{T}_t , la droite tangente à Γ en P_t et mettre en évidence le vecteur directeur de cette droite dont la première coordonnée vaut 1.
- Trouver les t pour lesquels $(AP_t) = \mathcal{T}_t$.

Solution :

- Par la formule vue au lycée (la tangente au graphe d'une fonction f en a est donnée par $y = f'(a)(x - a) + f(a)$), on a $\mathcal{T}_t : y = 2t(x - t) + t^2$. Un vecteur directeur est donc $\begin{pmatrix} 1 \\ 2t \end{pmatrix}$.

2. \mathcal{P}_t appartient à la droite \mathcal{T}_t ainsi qu'à la droite $(A\mathcal{P}_t)$ donc les deux droites coïncident si et seulement si A se trouve sur la droite \mathcal{T}_t . Et $(A\mathcal{P}_t) = \mathcal{T}_t \Leftrightarrow -5 = 2t(2-t)+t^2 \Leftrightarrow t = -1$ ou $t = 5$.

On pouvait aussi se servir du vecteur que l'on a trouvé à la question précédente. $(A\mathcal{P}_t) = \mathcal{T}_t$ si et seulement si $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2t \end{pmatrix}$ est vecteur directeur de $(A\mathcal{P}_t)$. Cela équivaut à demander $\det(\overrightarrow{AP_t}, v) = 0 \Leftrightarrow 2t(t-2) - t^2 - 5 = 0 \Leftrightarrow t = -1$ ou $t = 5$

Produit scalaire et distance dans \mathbb{R}^2

Exercice 8. Soit $A = (0, 4)$ et soit \mathcal{D} la droite des abscisses, i.e. $\mathcal{D} : y = 0$. On considère le point $P_s = (s, 0) \in \mathcal{D}$, $s \in \mathbb{R}$.

1. Trouver un point $Q_s \in \mathcal{D}$ tel que (AP_s) et (AQ_s) soient perpendiculaires.
2. Calculer la distance $P_s Q_s$.
3. Pour quel(s) $s \in \mathbb{R}$ la longueur de l'hypoténuse du triangle $[AP_s Q_s]$ vaut-elle 10 ?

Solution :

1. Soit $s \in \mathbb{R}$. On cherche le point $Q_s = (x_s, 0) \in \mathcal{D}$ tel que (AP) et (AQ_s) soient perpendiculaires, ce qui se traduit par l'équation :

$$\overrightarrow{AP_s} \cdot \overrightarrow{AQ_s} = 0 \quad (1)$$

Comme $\overrightarrow{AP_s} = \begin{pmatrix} s \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AQ_s} = \begin{pmatrix} x_s \\ -4 \end{pmatrix}$, cette équation se réécrit :

$$16 + sx_s = 0$$

On en déduit que si $s = 0$ alors l'équation (1) n'a pas de solution. Dans le cas contraire, $x_s = -\frac{16}{s}$.

2. Soit $s \neq 0$. Alors,

$$P_s Q_s = \left\| \overrightarrow{P_s Q_s} \right\| = \sqrt{(x_s - s)^2} = \left| \frac{16}{s} + s \right|$$

(Attention à ne pas oublier la valeur absolue : une distance est toujours positive)

3. Soit $s \neq 0$. L'hypoténuse du triangle $[AP_s Q_s]$ est le segment $[P_s Q_s]$.

$$P_s Q_s = 10 \Leftrightarrow \left| \frac{16}{s} + s \right| = 10 \Leftrightarrow \left(\frac{16}{s} + s \right)^2 = 100 \Leftrightarrow s^4 - 68s^2 + 256 = 0$$

(la deuxième équivalence vient de la positivité de la valeur absolue).

On pose $S = s^2$ et on obtient alors l'équation $S^2 - 68S + 256 = 0$. Ses solutions sont 4 et 64.

Ainsi, $P_s Q_s = 10$ si, et seulement si, $s = 2, -2, 8, -8$

Exercice 9. Soient $A = (-3, 1)$, $B = (2, 13)$ et $C_s = (s, 5)$ avec $s \in \mathbb{R}$. Pour chaque s déterminer le point $P_s \in (AB)$ tel que $(C_s P_s)$ soit perpendiculaire à (AB) . Pour quel $s \in \mathbb{R}$ on a $C_s P_s = 4$?

Solution :

- Comme $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 5 \\ 12 \end{pmatrix}$ et $A \in (AB)$ alors une équation de (AB) est $12x - 5y = -41$.

Soit $P = (x, y) \in (AB)$ tel que $(C_s P)$ est perpendiculaire à (AB) . Comme $\overrightarrow{C_s P} = \begin{pmatrix} x - s \\ y - 5 \end{pmatrix}$ alors cette dernière condition se traduit par :

$$0 = \overrightarrow{C_s P} \cdot \overrightarrow{AB} = 5(x - s) + 12(y - 5) = 5x + 12y - 60 - 5s$$

Ainsi, P vérifie le système $\begin{cases} 5x + 12y = 60 + 5s \\ 12x - 5y = -41 \end{cases}$.

On en déduit les égalités $\begin{cases} x = \frac{25s-192}{169} \\ y = \frac{60s+925}{169} \end{cases}$

- Voici deux corrections possibles.

1. Comme $(C_s P_s)$ est perpendiculaire à AB alors la distance $d(C_s, (AB))$ est égale à $d(C_s, P_s)$. La première distance est plus facilement calculable que la deuxième :

$$d(C_s, (AB)) = 4 \Leftrightarrow \left(\frac{|12s + 16|}{13} \right)^2 = 16 \Leftrightarrow (12s + 16)^2 = (4 \cdot 13)^2 \Leftrightarrow 12s + 16 = -52 \text{ ou } 12s + 16 = 52$$

$$\Leftrightarrow s = -17/3 \text{ ou } s = 3$$

2. Pour ceux qui n'avaient pas la formule de la distance d'un point à une droite, on pouvait faire comme suit :

$$C_s P_s = 4 \Leftrightarrow \sqrt{(x-s)^2 + (y-5)^2} = 4 \Leftrightarrow (x-s)^2 + (y-5)^2 = 16 \Leftrightarrow$$

$$\left(\frac{25s-192}{169} - s\right)^2 + \left(\frac{60s+925}{169} - 5\right)^2 = 16$$

On obtient ainsi l'équation suivante :

$$24336s^2 + 64896s - 413712 = 0$$

Et donc $s = -17/3$ et $s = 3$

Exercice 10. Dans le plan affine euclidien \mathbb{E}^2 , on considère les points $A = (1, 1)$ et $P_t = (t, t^2)$, où $t > 1$ joue le rôle d'un paramètre.

1. Calculer $\lim_{t \rightarrow 1^+} \overrightarrow{AP_t} / \|\overrightarrow{AP_t}\|$. (La limite d'un vecteur est calculée composante par composante.)
2. Calculer cette limite en $\pm\infty$. Conjecturer la réponse si on remplace A par un point $B = (b, b^2)$.

Solution :

1. Soit $t > 1$.

On a $\overrightarrow{AP_t} = \begin{pmatrix} t-1 \\ t^2-1 \end{pmatrix}$. Ainsi, $\|\overrightarrow{AP_t}\| = \sqrt{(t-1)^2 + (t^2-1)^2} = (t-1)\sqrt{1+(t+1)^2}$ et donc

$$\frac{\overrightarrow{AP_t}}{\|\overrightarrow{AP_t}\|} = \left(\frac{\frac{1}{\sqrt{1+(t+1)^2}}}{\frac{t+1}{\sqrt{1+(t+1)^2}}} \right)$$

En calculant la limite en 1 composante par composante, on obtient $\lim_{t \rightarrow 1} \frac{\overrightarrow{AP_t}}{\|\overrightarrow{AP_t}\|} = \left(\frac{\frac{1}{\sqrt{5}}}{\frac{2}{\sqrt{5}}} \right)$

2. Calculons maintenant la limite en $\pm\infty$:

$$(a) \lim_{t \rightarrow \pm\infty} \frac{1}{\sqrt{1+(t+1)^2}} = 0$$

$$(b) \text{ Comme pour tout } t > 1, \frac{t+1}{\sqrt{1+(t+1)^2}} = \frac{1}{\sqrt{1+\frac{1}{(t+1)^2}}} \text{ alors } \lim_{t \rightarrow \pm\infty} \frac{t+1}{\sqrt{1+(t+1)^2}} = 1$$

On en conclut que $\lim_{t \rightarrow \pm\infty} \frac{\overrightarrow{AP_t}}{\|\overrightarrow{AP_t}\|} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Si on remplace A par un point (b, b^2) , on obtient la même limite en $\pm\infty$

- Exercice 11.**
1. On considère le triangle isocèle $[ABC]$ avec $b = AB = AC$ et $\alpha \in]0, \pi[$ la mesure de l'angle \widehat{A} . Pour tout point $P \in [BC]$, calculer la somme des distances de P aux droites (AB) et (AC) .
 2. Utiliser ce résultat pour déterminer le lieu géométrique des points P tels que $d(P, D_1) + d(P, D_2) = a$, avec $a > 0$ fixé, où D_1 et D_2 sont deux droites fixées. (On distinguera les cas $D_1 \nparallel D_2$ et $D_1 \parallel D_2$.)

Solution :

1. Première correction en coordonnées.

Il faut d'abord choisir le repère adapté. On place le repère tel que $y_B = y_C = 0$ et $x_A = 0$. Dans cette configuration, à l'aide des formules usuelles on trouve $\sin(\frac{\alpha}{2}) = \frac{1}{2b}BC$ et $\cos(\frac{\alpha}{2}) = \frac{y_A}{b}$. Or, on a choisi notre repère de sorte que $\frac{1}{2}BC = x_C = -x_B$. On trouve donc $B = (-b \sin(\frac{\alpha}{2}), 0)$, $C = (b \sin(\frac{\alpha}{2}), 0)$ et $A = (0, b \cos(\frac{\alpha}{2}))$. On peut alors trouver des équations cartésiennes pour (AB) et (AC) . On a $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -b \sin(\frac{\alpha}{2}) \\ -b \cos(\frac{\alpha}{2}) \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} b \sin(\frac{\alpha}{2}) \\ -b \cos(\frac{\alpha}{2}) \end{pmatrix}$. Donc,

$$(AB) : b \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)x - b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)y + c = 0, \text{ et } (AC) : b \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)x + b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)y + c' = 0$$

On trouve c et c' en remplaçant les coordonnées de A dans les équations et à l'aide des formules de trigonométrie, on a $c = b^2 \frac{\sin(\alpha)}{2}$ et $c' = -b^2 \frac{\sin(\alpha)}{2}$.

On calcule ensuite la distance de P à la droite (AB) ,

$$d(P, (AB)) = \frac{\left| b \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)x_P - b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)y_P + b^2 \frac{\sin(\alpha)}{2} \right|}{\sqrt{(b \cos(\frac{\alpha}{2}))^2 + (b \sin(\frac{\alpha}{2}))^2}} = \left| \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)x_P - \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)y_P + b \frac{\sin(\alpha)}{2} \right|$$

Mais $P \in [BC]$ donc $y_P = 0$ et $x_P \in [-b \sin(\frac{\alpha}{2}), b \sin(\frac{\alpha}{2})]$. Donc

$$d(P, (AB)) = \left| \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)x_P + b \frac{\sin(\alpha)}{2} \right| = \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \left| x_P + b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) \right|$$

On remarque que le terme sous la valeur absolue est toujours positif, on peut donc enlever la valeur absolue.

On refait la même chose pour $d(P, (AC))$ et on trouve : $d(P, (AC)) = \cos(\frac{\alpha}{2}) |x_P - b \sin(\frac{\alpha}{2})|$.

Dans ce cas, le terme sous la valeur absolue est toujours négatif, on peut donc enlever la valeur absolue en multipliant par -1 .

Finalement, on a :

$$\begin{aligned} d(P, (AB)) + d(P, (AC)) &= \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \left(x_P + b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) \right) - \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \left(x_P - b \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) \right) \\ &= 2b \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) = b \sin(\alpha) \end{aligned}$$

On remarquera que cela ne dépend pas de P . Pour voir de manière plus géométrique pourquoi, voici une autre solution au problème posé :

Considérons A' le symétrique de A par la droite (BC) . Puisque le triangle $[ABC]$ est isocèle, le quadrilatère $[ABCA']$ est un parallélogramme. Considérons aussi H le point qui vérifie $(PH) \perp (AB)$ (i.e. $d(P, (AB)) = d(P, H)$). Par symétrie,

on a $(PH') \perp (A'B)$, donc le point O d'intersection de (PH') et (AC) vérifie $d(P, (AC)) = d(P, O)$. Finalement

$$d(P, (AB)) + d(P, (AC)) = d(P, H) + d(P, O) = d(P, H') + d(P, O) = d(H', O)$$

Mais comme $(AC) // (BA')$, cette dernière distance est égale à la hauteur du triangle $[ABC]$ issue de B . Par les formules habituelles, on a $\sin(\alpha) = d(B, (AC))/b$, d'où

$$d(B, (AC)) = b \sin(\alpha)$$

2. On considère séparément les deux cas où $\mathcal{D}_1 // \mathcal{D}_2$ et \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 sont sécantes.

(a) On suppose $\mathcal{D}_1 // \mathcal{D}_2$.

Si $a < d(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$, on a $a = d(P, \mathcal{D}_1) + d(P, \mathcal{D}_2) \geq d(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2) > a$, donc aucun point ne vérifie cette égalité.

Si $a = d(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$, tout point "entre" les deux droites va vérifier l'égalité (pour la justification, remarquer que les points H et H' qui vérifie $d(P, H) = d(P, \mathcal{D}_1)$ et $d(P, H') = d(P, \mathcal{D}_2)$ sont alignés avec P , et la distance $d(H, H')$ est par définition la distance $d(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$).

Si $a > d(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$, par le même raisonnement qu'avant, on trouve qu'il existe deux droites \mathcal{L}_a et \mathcal{L}'_a parallèles à \mathcal{D}_1 telles qu'en chaque point P de ces droites l'égalité $a = d(P, \mathcal{D}_1) + d(P, \mathcal{D}_2)$ est vérifiée.

(b) Si les droites sont sécantes, on se retrouve dans une configuration similaire à la question 1. On note $A = \mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_2$. Dans chaque portion du plan obtenue par découpage selon les droites \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 on reconstruit le triangle dont les points de la base opposée à A vérifient l'égalité.

On obtient donc quatre segments (que sont les bases de chacun des triangles).

Le lieu géométrique des points P vérifiant $a = d(P, \mathcal{D}_1) + d(P, \mathcal{D}_2)$ est donc la réunion de ces quatre segments.

Exercice 12. 1. Soient $p > 0$, le point $F = (0, p/2)$ et la droite $\mathcal{D} : y = -p/2$.

Déterminer le lieu géométrique (une équation) des points P du plan euclidien tels que $PF = d(P, \mathcal{D})$. Ce lieu est appelée la parabole de foyer F et de droite directrice \mathcal{D} .

2. Déterminer l'équation de la parabole de foyer $F = (-1, 2)$ et de directrice $\mathcal{D} : 3x - 4y + 1 = 0$.

3. Soit $\Gamma : 4x = y^2$ une parabole. Déterminer son foyer et sa droite directrice. Pour un point $P = (a^2/4, a) \in \Gamma$, déterminer la droite tangente à Γ en P .

Solution :

1. Soit $P = (x, y)$ un point tel que $d(P, F) = d(P, \mathcal{D})$. On a $d(P, F) = \sqrt{x^2 + (p/2 - y)^2}$ et $d(P, \mathcal{D}) = |y + p/2|$. En élevant au carré on a $x^2 + (p/2 - y)^2 = (p/2 + y)^2 \Leftrightarrow x^2 = 2py$.

2. Soit \mathcal{P} la parabole de foyer $F = (-1, 2)$ et de directrice $\mathcal{D} : 3x - 4y + 1 = 0$. On a par définition

$$\mathcal{P} = \{P \in \mathbb{A}^2 \mid d(P, F) = d(P, \mathcal{D})\}$$

Notons (x, y) les coordonnées de P , alors $d(P, F) = d(P, \mathcal{D}) \Leftrightarrow \sqrt{(x + 1)^2 + (y - 2)^2} = \frac{|3x - 4y + 1|}{\sqrt{3^2 + 4^2}}$. Après avoir éléver au carré, on trouve $d(P, F) = d(P, \mathcal{D}) \Leftrightarrow 25((x + 1)^2 + (y - 2)^2) = (3x - 4y + 1)^2 \Leftrightarrow 16x^2 + 24xy + 44x + 9y^2 - 92y + 124 = 0$

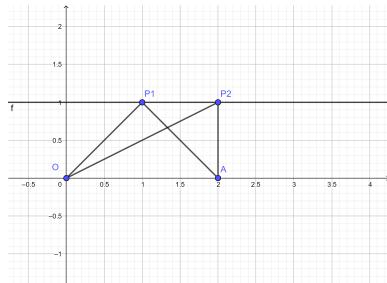
3. On peut s'inspirer la première question. On commence par faire le changement de variable $X = y$ et $Y = x$ pour obtenir une équation de parabole $\mathcal{P} : x^2 = 4y$. Par la question 1, on se ramène à chercher p tel que $2p = 4$, donc $p = 2$. Sans oublier de refaire le changement de variable dans l'autre sens, on trouve que le foyer est $F = (p/2, 0) = (1, 0)$ et la directrice $\mathcal{D} : x = -1$.

On considère la fonction $f(X) = X^2/4$, les formules vues au lycée vous permettent de trouver l'équation de la tangente \mathcal{T}_a au graphe de f en a . On a $\mathcal{T}_a : Y = \frac{a}{2}(X - a) + \frac{a^2}{4}$, encore une fois, on refait le changement de variable dans l'autre sens et on trouve l'équation de la tangente à \mathcal{P} en a donnée par $x - \frac{a}{2}y + \frac{a^2}{4} = 0$.

Exercice 13. Soient O l'origine du repère Oxy et A le point de coordonnées $(2, 0)$. Pour chaque point P appartenant à la droite d'équation $y = 1$, on considère le triangle $[OAP]$. Nous cherchons à savoir pour combien de tels points P le périmètre du triangle $[OAP]$ vaut 5.

1. Faire un dessin pour $P = (1, 1)$ et pour $P = (2, 1)$.
2. Soit $x > 0$. Soit $P = (1 + x, 1)$ et $P' = (1 - x, 1)$. Montrer que les périmètres de $[OAP]$ et de $[OAP']$ sont égaux.
3. Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+$ la fonction qui à chaque réel x associe le périmètre du triangle $[OAP]$ avec $P = (x, 1)$. Calculer $f(x)$.
4. Soit $g : x \mapsto f(x + 1)$. Montrer que g est une fonction paire puis calculer $g(0)$, $g(1)$ et les zéros de g' . Conclure.

Solution :



- 1.
2. On peut remarquer que les triangles $[OAP]$ et $[OAP']$ sont symétriques par rapport à la droite $\mathcal{D} : x = 1$ car P et P' (resp. O et A) le sont. Ainsi, leur périmètre sont égaux.
3. Soit $x > 0$. Alors, $f(x) = \|\overrightarrow{OA}\| + \|\overrightarrow{AP}\| + \|\overrightarrow{OP}\|$.
Comme $\overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{AP} = \begin{pmatrix} x-2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix}$ alors,
$$f(x) = 2 + \sqrt{(x-2)^2 + 1} + \sqrt{x^2 + 1}$$
4. g est une fonction paire par la question 2. $g(0) = f(1) = 2 + 2\sqrt{2}$, $g(1) = f(2) = 3 + \sqrt{5}$.

Trouvons maintenant les zéros de g' :

$$g'(x) = f'(x+1) = \frac{x-1}{\sqrt{(x-1)^2 + 1}} + \frac{x+1}{\sqrt{(x+1)^2 + 1}}$$

Comme g' est impaire (car g est paire) alors on peut se concentrer sur les valeurs de $g'(x)$ pour $x \geq 0$. Si $0 < x < 1$ alors $g'(x) = \frac{-1}{\sqrt{1+\frac{1}{(x-1)^2}}} + \frac{1}{\sqrt{1+\frac{1}{(x+1)^2}}}$. Comme

$(x+1)^2 > (x-1)^2$ alors g' est strictement positive sur $]0, 1[$. Si $x > 1$ alors $x-1 > 0$ et $x+1 > 0$ et donc, $g'(x) > 0$. Comme $g'(1) = \frac{2}{\sqrt{5}}$ alors on en déduit que g' est strictement positif sur $]0, \infty[$. Par imparité, elle est strictement négative sur $]-\infty, 0[$. Ainsi, le seul zéro de g' est 0.

La fonction g est donc strictement décroissante sur $]-\infty, 0]$ et strictement croissante sur $[0, \infty[$. Comme $g(1) = g(-1) = 3 + \sqrt{5} > 5$ alors, par le théorème des valeurs intermédiaires (et la stricte monotonie de g), il existe deux x tel que $g(x) = 5$. L'un est strictement négatif, l'autre est strictement positif.

Exercice 14. On considère un triangle $[ABC]$ quelconque. Sur ses côtés on construit, à l'extérieur du triangle, des triangles équilatéraux. Montrer que les centres de ces trois triangles forment un triangle équilatéral.

Solution : Suivre la correction avec le dessin !!

Le point H (resp. I et J) est le centre de gravité/orthocentre du triangle équilatéral $[EGD]$ (resp. $[ABG]$, $[AFD]$). Comme le centre de gravité est l'intersection des médianes alors on a les égalités :

$$\widehat{IGA} = \widehat{GAI} = \widehat{DAJ} = \widehat{JDA} = \widehat{DHG} = \widehat{HGD} = \pi/6$$

On note T l'intersection de la médiane (qui est aussi une hauteur vu que $[ABG]$ est équilatéral) partant de B avec $[AG]$. Le triangle $[ITG]$ est donc rectangle et grâce aux relations trigonométriques, on montre que :

$$\frac{\sqrt{3}}{2}GI = GT = \frac{1}{2}GA = \frac{1}{2}GB$$

Autrement dit, $\sqrt{3}GI = GB$

De la même façon, on montre que $\sqrt{3}GH = GD$.

De plus, les angles \widehat{HGI} et \widehat{DGB} sont égaux (car égal à $\pi/3 + \widehat{DGA}$). Cela montre que les deux triangles $[HGI]$ et $[DGB]$ sont semblables et donc $DB = \sqrt{3}HI$

En reprenant le même raisonnement dans les triangles $[DAB]$ et $[ABI]$, on montre que $DB = \sqrt{3}IJ$, ce qui montre que $HI = HJ$.

En refaisant le raisonnement ci-dessus mais en comparant avec AE , on montre que $JH = HI$.

Cela permet d'en déduire que le triangle $[HIJ]$ est équilatéral.

